1. Crie um programa que leia dois valores e efetue a troca dos mesmos.
2. Crie um programa que leia dois valores e escreva o resultado da multiplicação.
3. Construa um algoritmo que calcula a quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem utilizando-se um automóvel que faz 12 Km por litro. Para realizar esse cálculo, o usuário deverá fornecer o tempo gasto da viagem e a velocidade média durante a mesma. O algoritmo deverá apresentar como resultado os valores da velocidade média, tempo gasto na viagem, a distância percorrida e a quantidade de litros utilizada na viagem.
4. Solicite a quantidade de bytes que um cliente deseja comprar e informe quantos quilobytes (Kbytes) equivale esta quantidade.  Tenha cuidado para descobrir, exatamente, quantos bytes são um quilobyte, pois ele não corresponde a 1000 bytes.
5. Calcular a quantidade de dinheiro gasto por um fumante. Dados: o número de anos que ele fuma, o nº de cigarros fumados por dia e o preço de uma carteira.